# Connexion

***Chat API***

Afin de communiquer avec le serveur de chat, utilisez l’API disponible sur le serveur apps-de-cours.com.

Voici un exemple d’appel qui permet de se connecter au serveur de chat (*login*) :

<?php

function callApi($url, $service, array $data) {

$data = json\_encode($data); // Encodage des données/paramètres

$data = urlencode($data); // Encodage pour être un URL valide

// Appel au serveur et décodage de la réponse

return json\_decode(file\_get\_contents($url . "/" . $service . "?data=" . $data));

}

$data = array();

$data["username"] = "guest";

$data["password"] = md5("guest");

$resultat = callApi("http://apps-de-cours.com/web-chat/server/api", "login", $data);

# Pour éviter d’être banni

Si les services Web du chat sont appelés trop fréquemment par un membre, celui-ci se verra banni (pour 1 minute).

Lors de la lecture des messages/membres, voici comment éviter de se faire bannir :

1. En JavaScript, dans le *window.onload*, attendre une seconde avant d’appeler la fonction qui va chercher les messages (via AJAX).
2. Lorsque les messages sont revenus du serveur (dans le .done() de l’appel AJAX), attendre 1 seconde avant d’appeler la fonction qui va chercher la liste des membres.
3. Lorsque les membres sont revenus du serveur (dans le .done() de l’appel AJAX), attendre 1 seconde avant d’appeler la fonction qui va chercher la liste des messages.

Ceci fera une boucle infinie d’appel, où un délai d’une seconde sera accordé entre chaque appel de ces deux services Web.

# Les services disponibles (l’API)

### Enregistrement au chat

Permet de s’enregistrer au serveur de chat. Vous devez donc passer votre matricule numérique du Cégep.

Les autres paramètres sont les informations entrées dans le formulaire d’inscription. Votre nom et prénom, le nom d’usager désiré, le mot de passe désiré (encodé en MD5) et le texte de bienvenue.

Nom  = register

Paramètres  = no (matricule), firstName, lastName, username, password (en md5),

welcomeText

Valeur de retour :

SUCCESS = vous pouvez maintenant vous connecter avec votre nom d’usager et

votre mot de passe

USERNAME\_ALREADY\_IN\_USE = le nom d’usager est déjà choisi par un autre utilisateur

INVALID\_STUDENT\_CODE = le matricule est invalide

SPECIAL\_CHARACTERS\_ARE\_NOT\_ALLOWED = Prendre des caractères alphanumériques

Normaux. Ne pas utiliser d’espace dans le username, par

exemple

USERNAME\_CANNOT\_BE\_GUEST = Est-ce vraiment nécessaire d’expliquer ce message ?

FIELDS\_TOO\_SHORT = Les informations entrées doivent toutes être de 3 caractères et plus.

USERNAME\_TOO\_LONG = 15 lettres maximum !

EMPTY\_PARAMETER = Un paramètre ou plus est manquant

Autre = Erreur lors de l’inscription

Note sur le texte de bienvenue :

Le texte de bienvenue est une phrase de votre choix, qui s'affiche à chaque fois que vous vous connectez. Il accepte des chaînes de caractères de 160 caractères maximum.

Exemple :

* Long live the king
* Vive le cours de Web !
* My life for Aiur

### Connexion au serveur

Pour vous authentifier au serveur il faut être préalablement enregistré (voir plus haut). Lorsque vous vous connectez, vous recevrez par le service une clef. Cette clé est votre ID de session, conservez-la puisque vous aurez à la passer en paramètre pour lire ou écrire des messages.

Nom  = login

Paramètres  = username, password (en md5)

Valeur de retour

« Clé »  = La clef de votre session (ID), il faut la conserver en session PHP !

USER\_IS\_BANNED  = Banni du chat pour 1 minute.

Dû à un excès de requêtes en peu de temps.

INVALID\_USERNAME\_PASSWORD  = Nom d’usager et/ou mot de passe invalide.

EMPTY\_PARAMETER = Un paramètre ou plus est manquant

### Désenregistrement au chat

Permet de vous désabonner du serveur chat. Ainsi, vous pourrez vous enregistrer de nouveau (parfait pour les tests, ou encore pour changer votre profil)

Nom  = unregister

Paramètre  = key

Valeur de retour

SUCCESS = Vous êtes désabonné

EMPTY\_PARAMETER = La clef est manquante

### Déconnexion au serveur

Lorsque vous êtes connectés, vous pouvez vous déconnecter en passant au service votre clef de session.

Nom  = logout

Paramètre  = key

Valeur de retour

*Rien*

EMPTY\_PARAMETER = La clef est manquante

### Lire la liste des membres actuellement connectés

En appelant le service plus bas, vous pourrez savoir qui est actuellement connecté sur le serveur de chat. Ainsi, vous pourrez l’afficher à l’écran.

Nom  = read-members

Paramètre  = key

Valeur de retour

Retourne un tableau dont chaque élément est le nom d’un usager

ou

EMPTY\_PARAMETER = La clef est manquante

### Écrire un message

Vous pouvez écrire un message sur le serveur de chat en utilisant le service plus bas.

Nom  = write-message

Paramètres  = key, message

Valeur de retour

*Rien*

EMPTY\_PARAMETER = La clef est manquante

### Lecture des messages

Vous pouvez lire les messages écrits par les autres en appelant le service plus bas. Vous ne recevrez donc pas vos propres messages. Ainsi, lorsque vous écrivez un message, ajoutez-le directement dans votre fenêtre de chat.

Nom  = read-messages

Paramètres  = key

Valeur de retour

Un tableau à 3 dimensions.

Le tableau est une liste de messages, et ces messages sont des tableaux d’objets qui possèdent 3 éléments (nomUsager, message et prive).

ou

EMPTY\_PARAMETER = La clef est manquante

Exemple :

Array (0 => array (‘nomUsager’ => ‘fred’, ‘message’ => ‘allo’, ‘prive’ =>’true’),

1 => array(‘nomUsager’ => ‘Simon’, ‘message’ => ‘hey !’, ‘prive’ => ‘false’))